

# WTScada 组态软件 js 开发手册

## 1、修改菜单

module 目录 Menu.js 文件

可以修改组态环境帮助关于菜单或增加自定义菜单

## 2、系统 js 对象(runview.aspx)

htconfig:HTML5 全局配置对象

g2d: 拓扑图形对象, 使用 g2d.getView()得到 HTML 的 DIV 对象, canvas 绘图在 g2d 上面。

view: g2d.getView()

dataModel: 图形对象的容器, 使用 dataModel.getDataByTag("tagname")得到画面上的图形对象。

updateList: 需要动态更新的图形对象

tagList: 当前画面需要动态获取的标签对象, 根据图形对象配置的 tagname 判断该对象是否需要动态更新, 可以使用画面载入 Script 脚本加入用户需要的标签,tagList.add('tagname');

db:画面标签库, 根据 tagList 生产 db 标签库

使用 db['tagname']得到标签对象, 标签对象的属性如下:

type:数据类型, 字符类型

value:当前值

state:标签状态, 数值类型

alarm:报警状态, 数值类型

digcount:小数点个数,数值类型

description:描述文本,字符类型

例如:db['second'].value 得到 second 标签值

filename: 当前画面名称

paramname: 当前画面使用的标签替换文件

## 3、画面运行和更新原理(runview.aspx)

1) 画面载入后, 生成动态脚本

- 2) 判断画面需要读取多少标签，生产 tagList 对象
- 3) 执行动态脚本，这里可以修改 tagList 对象
- 4) 根据 tagList 对象生成 db 对象
- 5) 启动画面更新定时器（用户配置的频率默认 1000ms）定时从服务器读取 db 中的标签值，更新画面图形对象，执行数据更新脚本（用户定义）
- 6) 启动动画定时器（用户配置的频率默认 500ms），执行动画脚本（用户定义）

#### 4、目录定义

##### 1) images 目录



background: 背景图片存储目录，该目录下的图片可以在组态时作为背景使用。

control: 图形控件目录，该目录下的图片可以被图形控件选择使用

##### 2) App\_Data 目录



组态项目数据库存储目录，组态配置全存储在该文件中

该文件名称可以修改，修改方式如下：



```
<configuration>
  <configSections>
  </configSections>
  <connectionStrings>
    <add name="DataConnectionString" connectionString="Provider=Microsoft
    providerName="System.Data.OleDb" />
  </connectionStrings>
  <system.web>
    <compilation targetFramework="4.0" />
    <httpRuntime requestValidationMode="2.0" />
    <pages validateRequest="false"></pages>
  </system.web>
</configuration>
```

打开根目录下的 web.config 文件进行修改

常州文庭软件有限公司

<http://wtsoftware.cn>